

Afspel van SA-contracten 2

Al in de beginnerscursus hebben we het grondpatroon voor het afspelen van SA-contracten bepaald: we gaan eerst extra slagen ontwikkelen en houden onze hoge kaarten in andere kleuren vast als dekking.

West	Oost	
♠ VB93	♠ 10842	West speelt 1SA en noord komt uit met ♥V. We nemen ♥A bijvoorbeeld de derde keer en tellen onze vaste slagen.
♥ A82	♥ 753	Dat zijn er vijf (in harten/ruiten en klaveren) In schoppen moeten we onze twee extra slagen ontwikkelen en we gaan er onmiddellijk op af.
♦ H64	♦ A97	Onze vaste slagen in klaveren en ruiten kunnen wachten tot het eind.
♣ AH5	♣ 962	

In SA-contracten is het vaak een race tegen de tijd. De tegenstanders liggen één tijdseenheid (=tempo) voor: zij mogen beginnen. De leider zal moeten proberen om eerder te zijn dan de tegenpartij. Hij denkt positief: hoeveel slagen heb ik en hoeveel moet ik er ontwikkelen. Soms hebben we strategie nodig om niet te veel slagen te verliezen. Factoren die daarbij van belang zijn en waar we nu verder op in gaan, zijn:

1. Tempo
2. Ophouden of niet?
3. Gevaarlijke hand
4. Volgorde
5. Communicatie

1. Tempo

De verdedigers beginnen vaak met een lange kleur waarin de leider beperkte dekking heeft. De leider zal moeten uitrekenen of hij zijn eigen lange kleur(en) op tijd kan ontwikkelen.

West	Oost	
♠ A6	♠ H5	West speelt 3SA en noord start met ♠V.
♥ 64	♥ AHV83	De leider mag maar één keer van slag en moet naast zijn vijf vaste slagen dus vier extra slagen in de lage kleuren ontwikkelen
♦ VB43	♦ H762	Dat kan alleen in klaveren. Hij neemt dus ♠H op tafel (om ♠A als entree te bewaren) en speelt onmiddellijk ♣V na.
♣ HB1092	♣ V5	

2. Ophouden of niet?

Als de tegenstanders in een beperkt gedekte kleur starten, kunnen we bepalen wanneer we de slag gaan nemen. Het kan belangrijk zijn om één van de tegenstanders uit te putten in die kleur.

West	Oost	
♠ A43	♠ 986	West krijgt in 3SA een schoppenstart. Naast ♠A, ♥AH en ♣ AH heeft hij 4 ruitenslagen nodig, maar moet daarvoor van slag.
♥ H62	♥ A83	Hij moet ♠A pas de tweede keer nemen, in de hoop dat degene met maximaal twee schoppen ook ♦A heeft.
♦ HV1082	♦ B3	Als de schoppen 4-3 zitten kan het niet fout gaan.
♣ A3	♣ H9876	Een reden om niet op te houden kan zijn dat er nog méér gevaar in een andere kleur dreigt.

West	Oost	
♠ 873	♠ A64	West speelt 3SA en noord start met ♠V. Nu zou ophouden gevaarlijk zijn: misschien schakelen ze over op de harten waar nog meer gevaar dreigt. We nemen ♠A onmiddellijk en hopen op een 4-3 zitsel in schoppen.
♥ 94	♥ A72	
♦ AV3	♦ H105	
♣ HV872	♣ B1053	

3. Gevaarlijke hand

Met het ophouden van een Aas zijn we er vaak nog niet, soms moeten we nog van slag en dan moeten we het zo proberen te manoeuvreren dat degene met lengte in de gevaarlijke kleur niet aan slag kan komen.

	♠ B10752		
	♥ H9		
	♦ H5		
	♣ 10986		
♠ AH84		N	♠ 6
♥ 752			♥ A104
♦ 74	W	O	♦ AV9632
♣ AV32	Z		♣ H74
	♠ V93		
	♥ VB863		
	♦ B108		
	♣ B5		

Oost speelt 3SA en de uitkomst is ♥3. Noord speelt ♥H en die laat je houden. Op ♥9 leg je ♥10. Zuid neemt ♥B en vervolgt met harten. Wat nu? ♦H zal goed moeten zitten, maar we moeten ook nog met ruiten van slag. Dus: ♣4 naar de V en ruiten van tafel voor ♦V. Nu niet ♦A slaan, maar eerst bijvoorbeeld met schoppen naar tafel en weer ruiten spelen. Als noord, zoals in dit geval, de ♦H speelt, kunnen we die laten houden en de juiste man is aan slag. We verliezen zo twee hartenslagen en één ruitenslag.

4. Volgorde

Als we meer dan eens van slag moeten speelt de volgorde waarin we dat doen een rol. Op het beslissende moment moet speciaal die hand aan slag komen die geen kaarten meer in de gevaarlijke kleur bezit.

♠ 75			
♥ HB104			
♦ AVB7			
♣ VB2			
♠ VB1082			♠ 963
♥ A73	N		♥ 952
♦ 865	W	O	♦ H42
♣ H6	Z		♣ 10974
♠ AH4			
♥ V86			
♦ 1093			
♣ A853			

Zuid zit in 3SA en west start met ♠V.

Ook met een dubbele dekking houd je één keer op en je neemt de tweede schoppen.

Wat nu? Met twee schoppen-, drie harten-, drie ruitenslagen en één klaverenslag zijn we tevreden, maar we moeten, als ♦H fout zit twee keer van slag.

West kan alleen met ♥A aan slag komen en dus moeten we eerst harten spelen. Als west schoppen naspeelt kunnen we later rustig de ruitensnit nemen: die zit fout, maar oost heeft geen schoppen meer.

5. Communicatie

Problemen met de communicatie tussen de beide handen doen zich voor als er een lange kleur op tafel ligt met weinig of zelfs zonder entrees, of in het geval van blokkades.

West	Oost	
♠ A72	♠ H842	Oost speelt 3 SA en zuid start met harten.
♥ 963	♥ AHV	Noord legt ♥10 en oost neemt ♥H. De leider heeft zes vaste slagen, dus er moeten drie ruitenslagen ontwikkeld worden.
♦ HV8742	♦ 65	Een kleine ruiten naar de ♦H helpt alleen als zuid ♦A heeft.
♣ 3	♣ AV98	Maar wat als noord die kaart heeft?

Een mogelijke verdeling van de ruitenkleur:

♦ AB9		Nu moet oost ♦6 spelen en op tafel een kleintje leggen!
♦ HV8742	♦ 65	Noord kan schoppen spelen, maar die nemen we in de hand en nu spelen we ruiten naar ♦H. Noord is machteloos: de ruiten worden vrij en ♠A ligt nog op tafel.

Tenslotte een voorbeeld van een blokkade:

West	Oost	
♠ A842	♠ H3	Oost speelt 7SA en er zijn 13 slagen.
♥ AH72	♥ VB	Alle kleuren behalve schoppen blokkeren.
♦ H	♦ AV6432	Hoe maken we ons contract:
♣ B953	♣ AHV	1) Als we ♠A nemen in slag één?
		2) Als we ♠H nemen in slag één?

Spel 1
N/-

♠ 96		
♥ AB		
♦ 765		
♣ AVB954		
♠ A108743	N	♠ B5
♥ 9632	W O	♥ V1054
♦ VB	Z	♦ 10983
♣ 7		♣ H82
	♠ HV2	
	♥ H87	
	♦ AH42	
	♣ 1063	

Biedverloop:

West	Noord	Oost	Zuid
-	1♣	pas	1♦
pas	2♣	pas	3SA
pas	pas	pas	

West start ♠3, via ♠6, ♠B en dan?

Het enige gevaar is, dat oost aan slag komt met ♣H en dan door de schoppen heen speelt. De remedie is om de eerste slag te duiken. Oost heeft geen schoppen meer en het spel wordt 'fluitend' gehaald.

Spel 2
O/NZ

♠ V72		
♥ B10653		
♦ H1098		
♣ 6		
♠ 63	N	♠ HB10
♥ H8	W O	♥ A742
♦ V75	Z	♦ A642
♣ A109753		♣ HV
	♠ A9854	
	♥ V9	
	♦ B3	
	♣ B842	

Biedverloop:

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	1SA	pas
2SA	pas	3SA	pas
pas	pas		

Zuid start met ♠4 en wat nu. ♣H, ♣V, oversteken naar ♥H en dan klaveren? Het lijkt normaal, maar faalt bij een 4-1 zitsel. Beter is ♣H overnemen met ♣A en nu ♣10. ♥H ligt er nog als entree voor de vrije klaveren.

Spel 3
Z/OW

♠ AH3		
♥ H6		
♦ HV9		
♣ VB1064		
♠ 975	N	♠ VB1082
♥ V974	W O	♥ B102
♦ 642	Z	♦ A1083
♣ H83		♣ 5
	♠ 64	
	♥ A853	
	♦ B75	
	♣ A972	

Biedverloop:

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	pas
pas	1♣	1♠	doublet ¹⁾ /2♣
pas	2SA	pas	3SA
pas	pas	pas	

¹⁾ = negatief doublet

Met een negatief doublet verloopt het bieden als aangegeven, anders wordt 3SA ook wel bereikt. Het spel draait om de actuele uitleg: ♣H fout en ♦A bij oost, het enige gevaarlijke zitsel. Eerst ♦A eruit jagen (eerste schoppen duiken) en dan pas op ♣H snijden. West heeft dan geen schoppen meer.

Spel 4
W/Allen

♠ B9753		
♥ 976		
♦ V63		
♣ H5		
♠ AV2	N	♠ 864
♥ H5	W O	♥ AB4
♦ AB8	Z	♦ H105
♣ V8762		♣ B1093
	♠ H10	
	♥ V10832	
	♦ 9742	
	♣ A4	

Biedverloop:

West	Noord	Oost	Zuid
1SA	pas	2SA	pas
3SA	pas	pas	pas

Noord begint met ♠3, via 4♠, ♠H en ...?

West moet twee keer van slag met klaveren en moet hopen dat zuid tenminste één van de klaverenhonneurs bezit. De eerste slag duiken is het parool: zuid heeft dan geen schoppen meer om na te spelen.

Spel 5
N/NZ

♠ HV10		
♥ A10		
♦ HB72		
♣ AVB10		
♠ A94	N	♠ B852
♥ 972	W O	♥ HVB85
♦ 1086	Z	♦ 94
♣ H982		♣ 63
	♠ 763	
	♥ 643	
	♦ AV53	
	♣ 754	

Biedverloop:

West	Noord	Oost	Zuid
-	2SA	pas	3SA
pas	pas	pas	

Oost start ♥H. Voor het geval de hartens 5-3 zitten (een grotere kans dan 4-4) mag de leider niet meer van slag. Dat betekent dat er 4 klaverenslagen nodig zijn en er dus 3 maal vanuit dummy een klaverensnit genomen moet worden (voor het geval dat west ♣H-vierde heeft). De ruitenkleur is de sleutel tot de communicatie. Speel na het nemen van de harten eerst ♦B en dan ♦7 naar ♦V voor de eerste klaverensnit. Aangezien iedereen op de tweede ruitenslag bekende zit de kleur 3-2. Nu kan je ♦H dus overnemen met ♦A voor de tweede klaverensnit en dan ♦2 (!) naar ♦5 voor de derde en laatste klaverensnit!

Spel 6
O/OW

♠ HB752		
♥ V942		
♦ 7		
♣ A105		
♠ A106	N	♠ V83
♥ AH10	W O	♥ 73
♦ B5	Z	♦ HV108632
♣ HV843		♣ 9
	♠ 94	
	♥ B865	
	♦ A94	
	♣ B762	

Biedverloop:

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	3♦	pas
3SA	pas	pas	pas

Weer een probleem in de eerste slag. Als de leider zich realiseert dat ♠V de enige entree is voor de ruitens, komt hij hopelijk op het idee in slag één ♠A te nemen (noord heeft zeker ♠H). Alleen dan kan 3SA gemaakt worden.

Spel 7
Z/Allen

♠ VB82		
♥ 74		
♦ HV2		
♣ A1084		
♠ A7	N	♠ 109643
♥ HVB103	W O	♥ 865
♦ 84	Z	♦ 973
♣ VB73		♣ 96
	♠ H5	
	♥ A92	
	♦ AB1065	
	♣ H52	

Biedverloop:

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	1SA
2♥	3♥*	pas	3SA
pas	pas	pas	

Noords 3♥ was een soort Stayman. Na ♥H start realiseert zuid zich dat west ♠A moet hebben, voor zijn 2♥ volgbod. Er zijn dus maar acht slagen. Eerst alle winners afspelen helpt. West kan niet én alle harten en ♠A én ♣VB7 vasthouden. Een vrije harten moet weg en dan kunnen de schoppen worden aangevallen. Uw eerste dwang?

Spel 8
W/-

♠ 763		
♥ B654		
♦ 102		
♣ AB76		
♠ B4	N	♠ A82
♥ 982	W O	♥ AH10
♦ AH874	Z	♦ 953
♣ V105		♣ H843
	♠ HV1095	
	♥ V73	
	♦ VB6	
	♣ 92	

Biedverloop:

West	Noord	Oost	Zuid
pas	pas	1♣	1♠
2♦	pas	2SA	pas
pas	pas		

Oost probeert nog wat met 2SA maar west is minimaal. De kunst is na drie maal schoppen om een ruitenslag aan noord af te geven. Steeds ruiten uit oost spelen helpt. Noord bezit ♠A dus kan zuid nooit aan slag komen. Als zuid een ruitenhonour inlegt, moet de leider overigens met klaveren naar zijn hand terug en niet met harten, omdat er anders hartenslagen voor NZ vrij komen voordat ♠A eruit is.