

# De ingooi

Als u een vork heeft, bijvoorbeeld Aas-Vrouw, dan gaat u twee slagen maken als de Heer goed zit. U gaat echter ook twee slagen maken als uw linkertegenspeler deze kleur aanspeelt.

Het maakt dan niet uit wie de Heer heeft, omdat u met Aas-Vrouw als laatste mag bijspelen.

Nu zou het natuurlijk vriendelijk zijn als uw linkertegenstander deze kleur inspeelt terwijl hij zelf de Heer heeft. Als het even kan zal de tegenstander dat vermijden. Echter, soms kan hij dat niet. Soms kunt u het spel zo afspelen, dat u de desbetreffende tegenstander op een zodanig moment aan slag brengt, dat hij de kleur, waar het u om gaat, wel moet spelen. Of omdat er geen andere kleuren meer zijn, of omdat de alternatieven net zo erg zijn.

Een voorbeeld:

West zit in 3SA en krijgt de uitkomst van ♣H:

| West   | Oost   |
|--------|--------|
| ♠ V62  | ♠ AH54 |
| ♥ A87  | ♥ HV65 |
| ♦ AV54 | ♦ 32   |
| ♣ A43  | ♣ 876  |

West telt acht vaste slagen en drie kansen op de negende:

- 1) Schoppen 3-3
- 2) Harten 3-3
- 3) ♦H goed

West laat de eerste klaverenslag houden om wat meer zicht op het zitsel te krijgen. Noord speelt ♣V na, en die neemt west met ♣A. Zuid bekent de eerste klaverslag met ♣5 en de tweede met ♣2 (even aantal klaveren). West realiseert zich dat hij zeker niet met de ruitensnit moet beginnen; als noord aan slag komt heeft hij nog drie vrije klaveren. West bedenkt dat hij eerst moet gaan testen of er een kleur 3-3 zit, dat kan gratis, zonder van slag te gaan.

West begint met drie maal harten. Op de derde harten gooit noord ♦6 weg. Nu volgt drie maal schoppen. Op de derde schoppen gooit noord ♦7 weg. West denkt: "Wat een pech", haalt de schouders op en neemt de ruitensnit. Noord neemt ♦H en incasseert nog drie klaverenlagen, 1 down.

## Commentaar:

West speelde het spel goed af, maar niet goed genoeg. Toen noord in beide hoge kleuren een twee kaart bleek te hebben, kon west zich een beeld vormen van de noordhand. Twee schoppen, twee harten, vijf klaveren en vier ruiten. West hoeft na het incasseren van de hoge kleuren niets anders te doen dan met klaveren van slag te gaan naar de noordhand. Noord moet in de laatste twee slagen ruiten inspelen voor 100% twee ruitenslagen voor west.

Het hele spel lag als volgt:

|               |     |          |        |
|---------------|-----|----------|--------|
| <b>Spel 1</b> |     | ♠ 73     |        |
|               |     | ♥ 32     |        |
|               |     | ♦ H876   |        |
|               |     | ♣ HVB109 |        |
| ♠ V62         |     |          | ♠ AH54 |
| ♥ A87         | N   |          | ♥ HV65 |
| ♦ AV54        | W O |          | ♦ 32   |
| ♣ A43         | Z   |          | ♣ 876  |
|               |     | ♠ B1098  |        |
|               |     | ♥ B1094  |        |
|               |     | ♦ B109   |        |
|               |     | ♣ 52     |        |

West 'gooit noord in' met klaveren om ruiten te spelen. Merk op dat west dat niet doet, omdat noord ♦H heeft, maar omdat het bij deze speelwijze niet uitmaakt wie ♦H heeft! Merk tevens op dat de leider de klaveren niet nog een ronde op kan houden.

Nog een voorbeeld: West speelt 6♠. Uitkomst: ♦V

|               |     |         |         |
|---------------|-----|---------|---------|
| <b>Spel 2</b> |     | ♠ 43    |         |
| <b>N/NZ</b>   |     | ♥ HB9   |         |
|               |     | ♦ VB109 |         |
|               |     | ♣ 8765  |         |
| ♠ AHV108      |     |         | ♠ B9765 |
| ♥ AV10        | N   |         | ♥ 654   |
| ♦ AH2         | W O |         | ♦ 43    |
| ♣ 43          | Z   |         | ♣ AH2   |
|               |     | ♠ 2     |         |
|               |     | ♥ 8732  |         |
|               |     | ♦ 8765  |         |
|               |     | ♣ VB109 |         |

West ziet dat hij in een bijzonder goed contract zit. Als er een hartenplaatje bij zuid zit, dan is 6♠ gemaakt. West trekt troef en neemt de hartensnit: ♥4 - 2 - 10 - B. Noord speelt ruiten na. West neemt en troeft een ruiten af. De tweede hartensnit wordt nu genomen: ♥5 - 3 - V - H. 1 down. West zegt: "Wat een pech, ik had 75% kans dat zuid een hartenplaatje zou hebben". Dit is allemaal waar; toch had west zijn contract moeten maken. Hij had het feit moeten benutten dat de tegenpartij niet straffeloos in de dubbele renonce kan spelen: ♦V genomen, twee keer troef, ♣A, ♣H, klaveren getroefd, ♦A, ruiten getroefd. Linksonder ziet u de situatie die dan ontstaan is:

|               |     |       |       |
|---------------|-----|-------|-------|
| <b>Spel 2</b> |     | ♠ -   |       |
| <b>N/NZ</b>   |     | ♥ HB9 |       |
|               |     | ♦ B   |       |
|               |     | ♣ 8   |       |
| ♠ V10         |     |       | ♠ B9  |
| ♥ AV10        | N   |       | ♥ 654 |
| ♦ -           | W O |       | ♦ -   |
| ♣ -           | Z   |       | ♣ -   |
|               |     | ♠ -   |       |
|               |     | ♥ 873 |       |
|               |     | ♦ 8   |       |
|               |     | ♣ V   |       |

De tegenpartij heeft nu geen enkele kleur (behalve harten!) meer om in te spelen. Nu wordt uit de dummy harten gespeeld en in de hand ♥10 gelegd. Noord kan pakken met ♥B, maar moet constateren dat elke kaart die hij naspeelt west zijn twaalfde slag geeft: harten is in de vork, klaveren en ruiten is in de dubbele renonce: west troeft op tafel en gooit in de hand ♥V af. U elimineert de bijkleuren en 'gooit noord in' met harten.

Het spelen op een ingooi vereist inzicht en enige fantasie. Het resultaat is natuurlijk prachtig: niets is zo mooi als de tegenpartij het vuile werk op laten knappen. Het geeft vanzelfsprekend meer voldoening om een contract te maken terwijl de snit fout zit, dan wanneer die snit 'gewoon' goed zit.

Een imponerend voorbeeld uit de praktijk:

**Spel 3**  
**N/NZ**

|            |          |          |
|------------|----------|----------|
|            | ♠ 7      |          |
|            | ♥ 962    |          |
|            | ♦ B74    |          |
|            | ♣ AHB654 |          |
| ♠ H96      |          | ♠ 108432 |
| ♥ HVB10854 | N        | ♥ -      |
| ♦ 95       | W O      | ♦ 10632  |
| ♣ 10       | Z        | ♣ V987   |
|            | ♠ AVB5   |          |
|            | ♥ A73    |          |
|            | ♦ AHV8   |          |
|            | ♣ 32     |          |

**Biedverloop:**

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| -    | -     | -    | 2SA  |
| 3♥   | 3SA   | pas  | pas  |
| pas  |       |      |      |

NZ zitten Muller - de Boer. Bauke Muller heeft een biedprobleem na 3♥, dat hij goed oplost door 3SA te bieden. Aan Wubbo de Boer de taak dit contract te maken. Hij nam de uitkomst van ♥H meteen met ♥A, toen oost niet bekende. Nu speelde hij klaveren naar het Aas, ruiten naar het Aas en een tweede klaverenronde. Hij zag nu dat west niet bekende en nam ♣H. Nu volgden drie rondjes ruiten en de Boer volgde met argusogen de discards van west!

Als west minder dan vijf hartens vasthoudt wordt hij met deze kleur ingegooid om van ♠H af te spelen! Dat topspelers niet graag ingegooid worden bleek wel, want Peter Weichsel op de westpositie gooide vlot twee schoppens af! De Boer wist dat hij nog maar één schoppen en alleen nog hartens over had en speelde dus ♠A! Daaronder viel ♠H voor twee overslagen.

Een aardige bijdrage tot het uiteindelijke wereldkampioenschap!

## 1. QUIZ

- 1) U hebt ♠ B43 tegenover ♠ V52  
a) Wanneer maakt u een slag in deze kleur als u zelf schoppen aanspeelt?  
B) Hoe vaak maakt u een slag in deze kleur als de tegenstanders schoppen aanspelen?
- 2) U hebt ♠ 43 tegenover ♠ HB  
Maakt u een slag in deze kleur?  
a) Als u de kleur zelf aanspeelt?  
b) Als degene voor ♠ HB de kleur aanspeelt?  
c) Als degene achter ♠ HB de kleur aanspeelt?
- 3) U hebt ♠ V5 tegenover ♠ A2  
Maakt u twee slagen in deze kleur?  
a) Als u de kleur zelf aanspeelt?  
b) Als de tegenstander die ♠H wel heeft de kleur aanspeelt?  
c) Als de tegenstander die ♠H niet heeft de kleur aanspeelt?
- 4) U hebt ♠ HB2 tegenover ♠ A103  
a) Bent u een getalenteerd snijder?  
b) Of laat u het vuile werk liever aan de tegenstanders over?

Bedenk een aantal dingen:

- de tegenstanders zitten er niet om u te helpen.
- probeer ze dus pas aan slag te laten komen op het moment dat ze wel moeten doen wat u wilt.
- met andere woorden verwijder hun exit-kaarten (kaarten waarmee ze veilig van slag kunnen).

## 2. Antwoorden

1. a) Als de ♠A en ♠H op één hand zitten.  
b) Altijd.
2. a) Soms: afhankelijk van het zitsel en bovendien moet u dan misschien nog 'goed' kiezen  
b) Idem.  
c) Altijd.
3. a) Nee.  
b) Ja.  
c) Nee.
4. a) De gewone sterveling maakt in 50% van de gevallen de goede keus.  
b) Ja, laat de tegenpartij dus schoppen aanspelen.

**Spel 1**  
**N/-**

|         |         |         |
|---------|---------|---------|
| ♠ 32    |         |         |
| ♥ AHV6  |         |         |
| ♦ HB82  |         |         |
| ♣ A105  |         |         |
| ♠ HV104 | N       | ♠ 98765 |
| ♥ 985   |         | ♥ 43    |
| ♦ 1094  | W O     | ♦ 65    |
| ♣ V98   | Z       | ♣ 7642  |
|         | ♠ AB    |         |
|         | ♥ B1072 |         |
|         | ♦ AV73  |         |
|         | ♣ HB3   |         |

**Biedverloop:**

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| -    | 1SA   | pas  | 2♣   |
| pas  | 2♥    | pas  | 4SA  |
| pas  | 5♥    | pas  | 6♥   |
| pas  | pas   | pas  |      |

Oost start ♠9. Direct ♠A nemen, troef halen en viermaal ruiten spelen.

Met ♠B brengt u nu de tegenpartij aan slag.

Het klaverenprobleem wordt zo voor u opgelost.

**Spel 2**  
**O/NZ**

|         |          |        |
|---------|----------|--------|
| ♠ HB    |          |        |
| ♥ B9654 |          |        |
| ♦ 975   |          |        |
| ♣ 1082  |          |        |
| ♠ 754   | N        | ♠ A63  |
| ♥ V87   |          | ♥ AH   |
| ♦ V64   | W O      | ♦ AB83 |
| ♣ 7543  | Z        | ♣ AHVB |
|         | ♠ V10982 |        |
|         | ♥ 1032   |        |
|         | ♦ H102   |        |
|         | ♣ 96     |        |

**Biedverloop:**

| West | Noord | Oost              | Zuid |
|------|-------|-------------------|------|
| -    | -     | 2♣                | pas  |
| 2♦   | pas   | 3SA <sup>1)</sup> | pas  |
| pas  | pas   |                   |      |

<sup>1)</sup> = 25-26 SA

Zuid start ♠10. De leider telt acht vaste slagen en ♥V die voorlopig onbereikbaar is.

Neem de tweede schoppenronde, incasseer vier klaveren en ook ♥A en ♥H. Als oost nu schoppen voor zuid naspeelt kan deze vier slagen maken, maar moet vervolgens een rode slag op een presenteerblaadje brengen.

**Spel 3**  
**Z/OW**

|         |          |         |
|---------|----------|---------|
| ♠ VB963 |          |         |
| ♥ 643   |          |         |
| ♦ AH7   |          |         |
| ♣ 82    |          |         |
| ♠ 54    | N        | ♠ 8     |
| ♥ H82   |          | ♥ B1075 |
| ♦ VB109 | W O      | ♦ 6542  |
| ♣ 10963 | Z        | ♣ VB54  |
|         | ♠ AH1072 |         |
|         | ♥ AV9    |         |
|         | ♦ 83     |         |
|         | ♣ AH7    |         |

**Biedverloop:**

| West | Noord | Oost | Zuid             |
|------|-------|------|------------------|
| -    | -     | -    | 2SA              |
| pas  | 3♥    | pas  | 4♠ <sup>1)</sup> |
| pas  | 4SA   | pas  | 5♣ <sup>2)</sup> |
| pas  | 6♠    | pas  | pas              |
| pas  |       |      |                  |

<sup>1)</sup> = goede hand met schoppenfit

<sup>2)</sup> = 1 of 4 Keycards

Na de uitkomst van ♦V telt de leider alleen twee mogelijke hartenverliezers. Via een eliminatie en ingooi kan hij zich verzekeren van zijn contract: Neem ♦A, trek de troeven, dan ♦H en ruiten getroefd. Vervolgens ♣A, ♣H en klaveren getroefd (de ruitens en klaveren zijn nu bij NZ verdwenen).

Na deze voorbereiding een kleine harten uit dummy spelen en als oost klein legt, levert ♥9 bijspelen met 100% zekerheid het contract op, want als west met tien of boer wint, zit hij ingegooid.

**Spel 4**  
**W/Allen**

|          |         |        |
|----------|---------|--------|
| ♠ 32     |         |        |
| ♥ 73     |         |        |
| ♦ HVB109 |         |        |
| ♣ H876   |         |        |
| ♠ A87    | N       | ♠ HV65 |
| ♥ V62    |         | ♥ AH54 |
| ♦ A43    | W O     | ♦ 876  |
| ♣ AV54   | Z       | ♣ 32   |
|          | ♠ B1094 |        |
|          | ♥ B1098 |        |
|          | ♦ 52    |        |
|          | ♣ B109  |        |

**Biedverloop:**

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| 1SA  | pas   | 2♣   | pas  |
| 2♦   | pas   | 3SA  | pas  |
| pas  | pas   |      |      |

Noord start ♦H. Dit is in feite hetzelfde spel als spel 1 uit het theoriegedeelte.

Na het testen van de schoppen en de harten moet de leider niet snijden, maar noord ingooien met ruiten. de leider mag de ruiten één ronde ophouden en niet twee, want dan kan noord niet meer ingegooid worden.

|               |        |   |          |
|---------------|--------|---|----------|
| <b>Spel 5</b> |        |   |          |
| <b>N/NZ</b>   | ♠ H54  |   |          |
|               | ♥ HB2  |   |          |
|               | ♦ AB6  |   |          |
|               | ♣ AV92 |   |          |
| ♠ A7          | N      |   | ♠ VB1098 |
| ♥ 10987       | W      | O | ♥ V53    |
| ♦ 9832        | Z      |   | ♦ H105   |
| ♣ 764         |        |   | ♣ 103    |
|               | ♠ 632  |   |          |
|               | ♥ A64  |   |          |
|               | ♦ V74  |   |          |
|               | ♣ HB85 |   |          |

|      |       |      |      |
|------|-------|------|------|
| West | Noord | Oost | Zuid |
| -    | 1♣    | 1♠   | 3♣   |
| pas  | 3SA   | pas  | pas  |
| pas  |       |      |      |

Oost komt uit met schoppen. West neemt ♠A en vervolgt ♠7. Noord telt acht slagen en zal zijn negende slag uit de rode kleuren moeten halen. Oost mag niet aan slag komen via een mislukte snit. Wel mag de leider oost met schoppen aan slag brengen op het moment dat deze naast zijn schoppen alleen nog harten en ruiten heeft. Neem hiertoe de tweede schoppen, en speel driemaal klaveren (anders komt de leider zelf in problemen). Vervolgens wordt oost ingegooid met schoppen. Als de leider nauwkeurig afgooit op de schoppen (zuid ♥4 en ♦4, noord ♦6 en ♣2) gaat het precies goed.

**Spel 6**

**O/OW**

|          |     |         |
|----------|-----|---------|
| ♠ 7      |     |         |
| ♥ 87643  |     |         |
| ♦ HV     |     |         |
| ♣ 108432 |     |         |
| ♠ VB532  | N   | ♠ AH108 |
| ♥ 9      |     | ♥ AH2   |
| ♦ A10765 | W O | ♦ 432   |
| ♣ H5     | Z   | ♣ AVB   |
| ♠ 964    |     |         |
| ♥ VB105  |     |         |
| ♦ B98    |     |         |
| ♣ 976    |     |         |

| West | Noord | Oost             | Zuid |
|------|-------|------------------|------|
| -    | -     | 2SA              | pas  |
| 3♥   | pas   | 4♠ <sup>1)</sup> | pas  |
| 4SA  | pas   | 5♣ <sup>2)</sup> | pas  |
| 6♠   | pas   | pas              | pas  |

<sup>1)</sup> = goede hand met schoppenfit

2) = 1 of 4 Keycards

Zuid start ♥V. De leider telt twee ruitenverliezers die op geen enkele kleur weggegooid kunnen worden. De ruitenkleur zelf zal dus de oplossing moeten brengen. Trek de troeven, elimineer de harten en de klaveren in de hand en in dummy en speel vervolgens ♦A en ruiten na. Als de tegenstander met de doubleton ruiten aan slag komt moet deze in de dubbele renonce spelen. Een gelukkig zitself voor OW!

**Spel 7**  
**Z/Allen**

♠ H752  
♥ AV9  
♦ H32  
♣ V43

♠ B6  
♥ B76  
♦ VB1064  
♣ B82

N  
W O  
Z

♠ 94  
♥ H1083  
♦ A98  
♣ 10975

♠ AV1083  
♥ 542  
♦ 75  
♣ AH6

|      |       |      |      |
|------|-------|------|------|
| West | Noord | Oost | Zuid |
| -    | -     | -    | 1♠   |
| pas  | 4♠    | pas  | pas  |
| pas  |       |      |      |

Uitkomst ♦ V. De eerste ruiten niet dekken, de tweede wel, waarna de derde wordt getroefd. Zuid moet zijn verlies in harten tot één slag zien te beperken. Dat kan als volgt: trek de troeven en speel dan 3 keer klaveren, eindigend in de hand. Nu een kleine harten en als west klein bijspeelt ♥ 9 leggen. Oost is nu ingegooid. Ook als west ♥ B inlegt, gaat het goed voor zuid: dekken met ♥ V en oost mag opnieuw kiezen uit de hartenvork of de dubbele renonce. (AV9 is een bekende 'ingooifiguur'). 4♠ gaat down als west na ♦ V harten swicht.

**Spel 8**  
**W/-**

♠ H83  
♥ V92  
♦ 82  
♣ HV1094

♠ AV4  
♥ AB5  
♦ B976  
♣ AB7

N  
W O  
Z

♠ 752  
♥ H63  
♦ AHV10  
♣ 653

♠ B1096  
♥ 10874  
♦ 543  
♣ 82

|      |       |      |      |
|------|-------|------|------|
| West | Noord | Oost | Zuid |
| 1SA  | pas   | 3SA  | pas  |
| pas  | pas   |      |      |

Noord start ♣H. Zuid signaleert af en de leider duikt (Bath coup). De enige veilige nakomst is nu ruiten. In beide hoge kleuren zijn snitposities, maar de leider kan veiliger spelen. Als zuid twee klaveren heeft, had noord er vijf, d.w.z. vier slagen, en kan hij ingegooid worden. Sla ♠A (zuid bekend!), speel driemaal ruiten en breng noord met klaveren aan slag. Na het maken van een aantal slagen, moet deze nu de negende slag brengen (gooi in de hand een ruiten en een schoppen weg en op tafel twee schoppen). Heeft zuid slechts één klaveren gehad, dan kan de leider altijd nog voor een snit kiezen. Begint west met een snit dan pakt noord en gaat met dezelfde kleur weer van slag.